

I.1. Création ou modification d'un compte

Le correspondant Footclubs est le responsable des utilisateurs de son club sur cette application. Il doit s'assurer qu'un compte Footclubs existe pour chaque personne habilitée à utiliser l'application Feuille de match Informatisée.



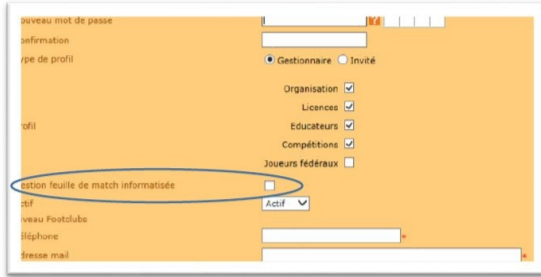
Ouvrir Footclubs, à partir du menu Organisation, cliquer sur « **Utilisateurs Footclubs** »

Si la personne n'a pas de compte :

- 1) Créer un compte à l'aide du bouton

- 2) Une fois le compte créé, cliquer sur son nom. Puis cocher la case « **Gestion feuille de match informatisée** ».

NOTE : Pour les personnes accédant déjà à Footclubs par leurs fonctions au club, les autres droits déjà cochés sont à conserver et restent valables.



- 3) Choisir les équipes pour lesquelles la personne aura la gestion des feuilles de matchs.

- 4) Il ne faut pas oublier de

Remarque :

Le rôle du correspondant Footclubs du club est primordial dans le fonctionnement de cette application dans le sens où il est responsable du paramétrage des accès aux équipes du club sur la feuille de match. Plus vous sélectionnez d'équipes, plus la récupération des informations de la rencontre sera longue sur une tablette.

Remarques Importantes :

Une fois le compte créé dans Footclubs il est nécessaire que l'utilisateur réinitialise le mot de passe de ce dernier. Merci de lire la procédure dans le chapitre [Comment changer votre mot de passe ou confirmer la réinitialisation ?](#)

I.2. Comment créer un compte invité ?

Remarque :

Un compte invité permettra à un utilisateur d'accéder à la gestion de la feuille de match informatisée sans avoir pour autant de droits d'utilisation sur Footclubs.

- 1) Créer le nouvel utilisateur.

Organisation > Utilisateurs Footclubs > Nouvel utilisateur

Étapes 1 Identité 2 3

Identité [En savoir +]

Il faut identifier l'utilisateur et préciser l'email et le téléphone qui permettront éventuellement de le contacter.
Fiche ORGANISATION n° 2 : [Les utilisateurs Footclubs](#)

Nom : DURAND
Prénom : MICHEL
Téléphone : 0299999999
Adresse mail : michel.durand@testmail.fr

Droits de reproduction et de diffusion réservés © Fédération Française de Football 1997-2013 Usage strictement réservé aux clubs de football. L'utilisateur du Site reconnaît avoir pris connaissance des [Conditions Générales d'Utilisation du Site](#) en accédant et en naviguant sur ce Site.

- 2) Choisir le profil « **Invité FMI – organisation** ».

Étapes 1 2 Identification Footclubs 3

Identification Footclubs [En savoir +]

Il faut préciser son profil d'utilisation et s'il est activé immédiatement. Le compte utilisateur est créé en cliquant sur **Valider** et un email de confirmation lui parviendra pour lui donner son code et son mot de passe pers
Fiche ORGANISATION n° 2 : [Les utilisateurs Footclubs](#)

Utilisateur : Michel DURAND
Identification : MDURAND7
Mot de passe : K3Wha6ENAM
Profil : Invité FMI - organisation
Actif : Actif

Droits de reproduction et de diffusion réservés © Fédération Française de Football 1997-2013 Usage strictement réservé aux clubs de football. L'utilisateur du Site reconnaît avoir pris connaissance des [Conditions Générales d'Utilisation du Site](#) en accédant et en naviguant sur ce Site.

- 3) Une fois le compte créé, cliquer sur le nom puis cocher la case « **Gestion feuille de match informatisée** »

Organisation > Utilisateurs Footclubs > Caractéristiques

Utilisateur : Michel DURAND
Code d'accès : MDURAND7
Nouveau mot de passe : [] [] [] [] [] [] [] []
Confirmation : [] [] [] [] [] [] [] []
Type de profil : Gestionnaire Invité
Profil : Invité FMI - organisation
Gestion feuille de match informatisée :
Actif : Actif

Niveau Footclubs : Utilisateur débutant
Téléphone : 0299999999
Adresse mail : michel.durand@testmail.fr
Date de dernière connexion : [] [] [] [] [] [] [] []

<input type="checkbox"/>	Catégorie	Équipe	Compétition / Phase
<input checked="" type="checkbox"/>	Libre / Senior	Fc Rouen 1899 1	Division D'Honneur Seniors



- 4) Choisir les équipes sur lesquelles la personne aura la gestion des feuilles de matchs.

- 5) Il ne faut pas oublier de