



# U6/U7

CALENDRIER DE LA SAISON U6/U7

L'ENFANT AU CŒUR DU JEU

FORMES DE PRATIQUE

LES CONTENUS

RÔLE DE L'ENCADREMENT

JEUX ET SITUATIONS DE RÉFÉRENCE (12/19)



## THÈME 12 : ABATTRE LES QUILLES

JEU U6/U7

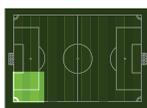
### PÉRIODE 3

MARS > AVRIL

<b>Découverte de la cible</b>	Découverte de l'adversaire	Reconnaître le partenaire	Développement moteur
-------------------------------	----------------------------	---------------------------	----------------------

### ORGANISATION

#### ESPACE



L 20m x l 20m

L = Longueur • l = largeur

#### EFFECTIF

4 X   
 4 X

#### TEMPS DE JEU

10'

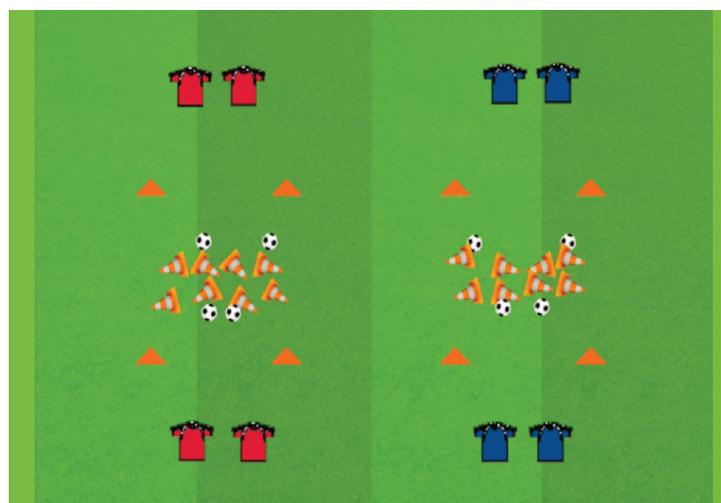
#### DEGRÉ DE DIFFICULTÉ



#### MATÉRIEL PAR TERRAIN

16 X | 8 X   
 8 X | 0 X |   
 4/4 X

### SCHÉMA



- > Conduite de balle
- > Déplacement du joueur sans ballon
- > Passe courte
- > Passe longue

### DÉROULEMENT

#### CONSIGNES.

Au signal de l'éducateur, les joueurs tirent dans leur ballon afin de faire tomber les quilles. Ils récupèrent leur ballon jusqu'à ce que toutes les quilles soient tombées.

#### BUTS

1 point = l'équipe qui fait tomber toutes ses quilles en 1<sup>er</sup>.

### INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Possibilité de rajouter des joueurs par équipes mais agrandir l'espace</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• À la main</li> <li>• Au pied</li> <li>• Pied faible</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Faire répéter l'action</li> <li>• Corriger</li> <li>• Animer / Encourager / Valoriser</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Démontrer</li> <li>• L'activité des enfants</li> <li>• Les quilles ne doivent pas être trop lourdes afin de tomber</li> </ul>

