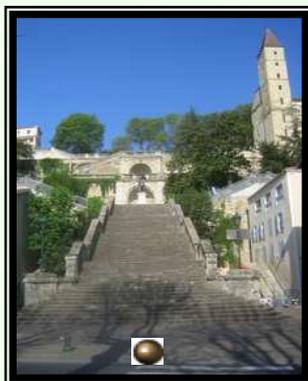


**Journée de
Détection/Perfectionnement
Départementale
U13 Nés en 2005**

Dimanche 03 Décembre 2017



Auch

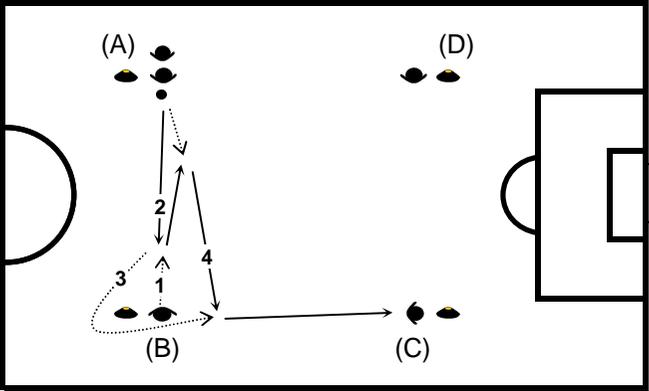
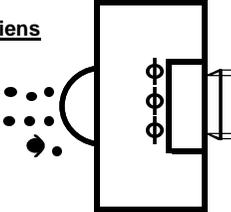
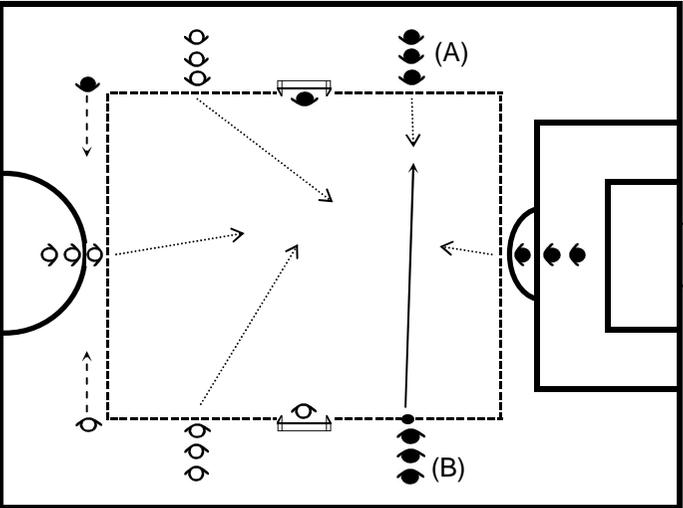
**District
du Gers de Football**

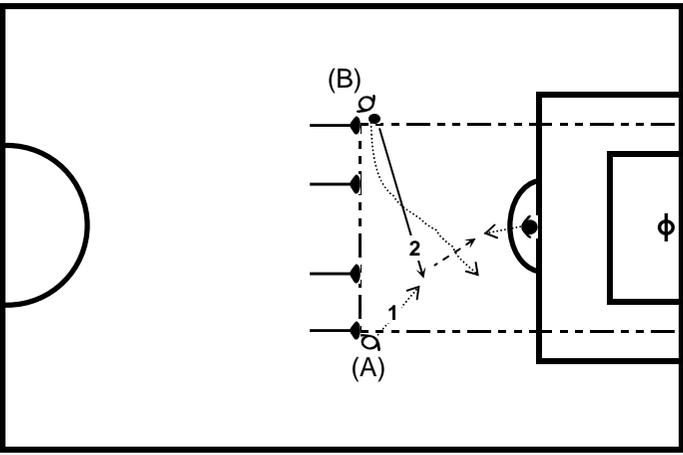
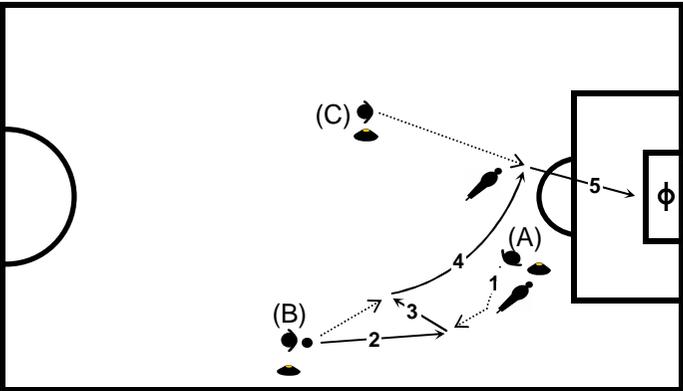
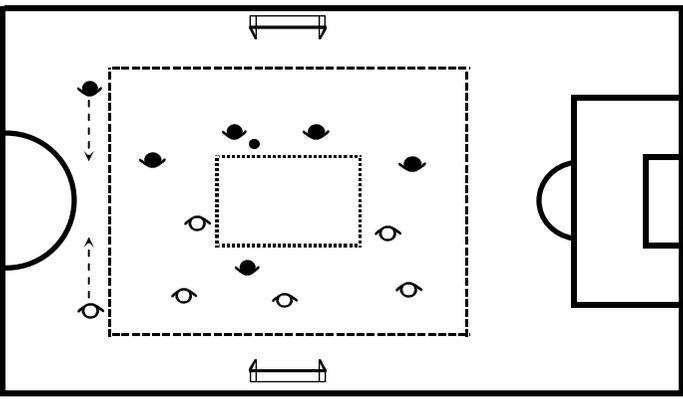
Encadrement :

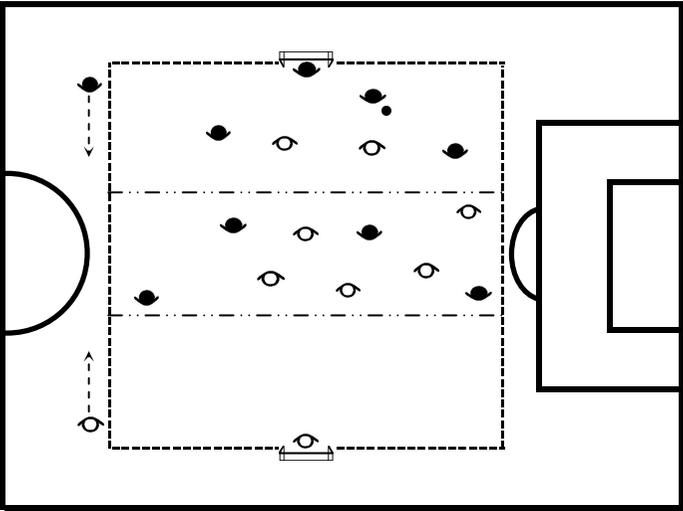
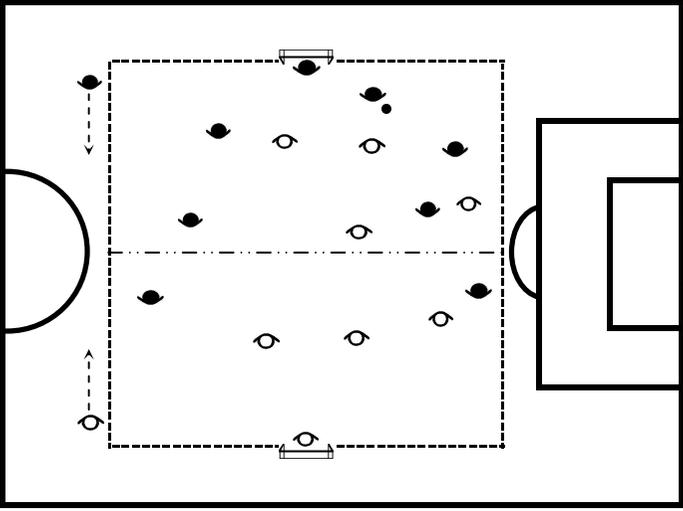
MARSEILLOU Patrice (CTD)

Membres de la Commission
Technique Départementale
des Jeunes.

SAISON 2017-2018

OBJECTIFS	EXERCICES	LEGENDE :  = Course sans ballon.  = Course avec ballon.  = Passe ou tir.	MATÉRIEL
<p>Situation problème 15'</p> <p><u>Technique :</u> Refaire les gammes sur passe courte et contrôle orienté.</p>	<p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> * Par cinq avec un ballon, sur un carré de 15mX15m. 1- (B) sollicite le ballon. 2- (A) fait un une-deux avec (B) puis, 3- (B) sollicite le ballon en contournant l'assiette. 4- (A) fait une passe dans la course de (B) etc... <p>Faire l'exercice sur passe des deux sens.</p> <p>* <u>Variantes :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - (A) fait un une-deux avec (B) puis (A) donne à (C), (C) fait un une-deux avec (B) puis (B) donne à (D). <p>Remarques : Etre exigeant sur la qualité et le respect du choix du geste. Minimiser le nombre de touche de balle.</p>		<p>Assiettes</p> <p>1 ballon pour 5</p>
<p>Spécifique au poste</p> <p><u>Gardiens/Spécifique :</u> Prise de balle Gégagement Sortie</p>	<p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> * Travail spécifique de tous les gardiens, pendant l'échauffement des joueurs. * Travail spécifique de certains gardiens, pendant les ateliers des joueurs 	<p>Atelier Gardiens</p> 	<p>Assiettes</p> <p>Ballons</p>
<p>Situation problème sous forme joué 20'</p> <p><u>Gestion d'une situation défensive, en égalité numérique, vers une situation offensive :</u> Objectifs des défenseurs : Déplacement : le pousser à la faute, récupérer le ballon pour relancer ou frapper.</p>	<p>Consignes : ATELIER : N°1</p> <ul style="list-style-type: none"> * 2 contre 2 ou 3 contre 3 sur 1/2 terrain en longueur + Un gardien. * Constituer deux groupes de joueurs. * Départ de la situation : 1- (A), sollicite le ballon. 2- (B), fait une passe à (A). <p>* Dès que (A) fait la passe les six joueurs jouent réels.</p> <p>* Pas de hors jeu.</p> <p>* Après 30" maximum, la situation est terminée.</p> <p>* Toutes les 5', changer la possession du ballon.</p> <p>* Tant que l'entraîneur ne signale pas l'arrêt de la situation le jeu continue.</p> <p>* L'entraîneur arrête la situation quand il veut.</p> <p>* <u>Règles foot à 9 mais pas de corner et de hors jeu.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Changer la position de départ des joueurs. <p>Remarques : Arrêter la situation de façon injuste.</p>		<p>Assiettes</p> <p>1 ballon</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>4 constris pour 2 buts</p>
<p>Observations Générales sur la Séance :</p>	<p>Pour les joueurs : Au début de la séance, 4 groupes sont constitués : Les groupes alternent les ateliers.</p> <p>Pour les gardiens : Travail spécifique avec alternance de 6 gardiens pour 4 ateliers</p> <p><u>Organisation Journée :</u> Chaque équipe effectue le matin tous les ateliers et l'après midi que des matchs</p>		

OBJECTIFS	EXERCICES	LEGENDE : → = Course sans ballon. → = Course avec ballon. → = Passe ou tir.	MATÉRIEL
<p>Situation problème 20'</p> <p><u>Gestion offensive en supériorité numérique :</u> Objectifs de l'attaquant porteur du ballon : -Fixer et donner. Feinter la passe et dribbler. Objectifs de l'attaquant non porteur du ballon : -Aider son partenaire.</p>	<p>ATELIER : N°2</p> <p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> * 2 contre 1 dans la partie finition + Un gardien. * Tracer une zone de 8mX8m à 20m du but. * Les attaquants marquent dans le but, le défenseur dans les deux portes. * Départ de la situation : 1- (A), l'attaquant sollicite le ballon plein axe. 2- (B), son partenaire, fait une passe dans sa course puis passe dans son dos. Dès que (B) a fait la passe, les trois joueurs jouent réels. * Dès que le ballon sort de la surface de jeu ou après 20", la situation est terminée. * Compter le hors jeu. * Varier la position de départ du défenseur. <p>Remarques : L'attaquant non porteur du ballon doit être vigilant au hors jeu. Le critère de réussite est de marquer à chaque attaque.</p>		<p>Assiettes</p> <p>1 ballon pour 3</p> <p>4 constris</p> <p>2 couleurs de chasubles</p>
<p>Perfectionnement Technique : 20'</p> <p>Relation</p> <p><u>Placement et déplacement pour se démarquer :</u> Animation offensive à 3 afin d'utiliser des joueurs en fixation sur un côté pour mettre à l'opposé, un partenaire en situation de frappe.</p>	<p>ATELIER : N°3</p> <ul style="list-style-type: none"> * Par trois avec un ballon + Un gardien. * 1- (A), sollicite le ballon vers la ligne de touche. * 2- (B) fait une passe dans les pieds de (A) puis, * 3- (A) remise en soutien sur (B). * 4- (B) donne long à l'opposé dans la course de (C) et dans le dos du défenseur (Mannequin), avant que celui-ci soit en position de hors jeu. * 5- (C) contrôle puis frappe au but. * Faire l'exercice du côté droit et gauche du but. <p>Remarques : Etre exigeant sur la qualité des appels de balles et de passes. Respecter la notion espace/temps dans les appels de balles et de passes.</p>		<p>Assiettes</p> <p>1 ballon pour 3</p> <p>Mannequins</p>
<p>Situation problème sous forme joué 20'</p> <p><u>Déplacement :</u> Rechercher le jeu vers l'avant. Jeu entre 2</p>	<p>ATELIER : N°4</p> <ul style="list-style-type: none"> * Jeu, 5 contre 5 + sans gardien sur une surface de 40mX30m. * Mettre les buts en dehors de la surface de jeu (10m) * Tracer une zone axiale de 6mX6m. * Marquer dans le but sur une frappe directe venant de la surface de jeu ou suite à une passe à un partenaire, derrière la ligne de but adverse. * Le joueur en possession du ballon est inattaquable dans la zone axiale mais ne peut pas faire une passe directement à un joueur lancé. * Les touches se font aux pieds. * <u>Variante :</u> - Compter le hors jeu. <p>Remarques : Obliger les joueurs à faire des appels de balle vers l'avant. Obliger les joueurs à faire une passe, dès que possible aux "Pivots".</p>		<p>Assiettes</p> <p>1 ballon</p> <p>2 couleurs de chasubles</p>

OBJECTIFS	EXERCICES	LEGENDE :  = Course sans ballon.  = Course avec ballon.  = Passe ou tir.	MATÉRIEL
<p>Perfectionnement 3x10' Tactique Collective Jeu d'application par zone</p> <p><u>Gestion défensive du placement et déplacement sans ballon :</u> Objectifs des attaquants et défenseurs : -Etre tous concernés par l'acte défensif. -Défendre en bloc. -Travailler le bloc haut ou bas. -Replacement.</p>	<p>Consignes : Jeu : N°1</p> <ul style="list-style-type: none"> * Jeu 8 contre 8 sur 1/2 terrain, avec deux buts de foot à 8. * Règles foot à 8. * Jeu organisé en 3-2-2. * Tracer deux lignes dans le sens de la largeur du terrain. * La zone du milieu étant moins large que les deux autres. * Défendre uniquement dans 2 zones, l'une à côté de l'autre. <p>Remarque : Laisser un laps de temps pour que les joueurs puissent réagir.</p>		<p>Assiettes 1 ballon 2 couleurs de chasubles 4 constris pour 2 buts</p>
<p>Perfectionnement 3x10' Tactique Collective Jeu</p> <p><u>Jeu Libre :</u> -Observation des comportements.</p>	<p>Consignes : Jeu : N°2</p> <ul style="list-style-type: none"> * Jeu 8 contre 8 sur 1/2 terrain, avec deux buts de foot à 8. * Règles foot à 8. * Jeu organisé en 3-2-2. * Jeu libre <p>Remarque : Observer et laisser jouer.</p>		<p>Assiettes 1 ballon 2 couleurs de chasubles 4 constris pour 2 buts 4 constris pour 2 buts</p>
<p>Observations Générales sur la Séance :</p>	<p>Les 4 équipes s'affrontent sur le jeu N°1 puis sur le N°2</p>		