

Journée de Détection / Perfectionnement
Départementale

U14 Nés en 2004

Dimanche 07 Janvier 2018

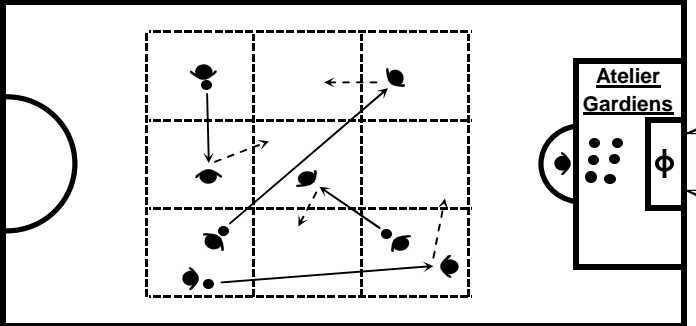
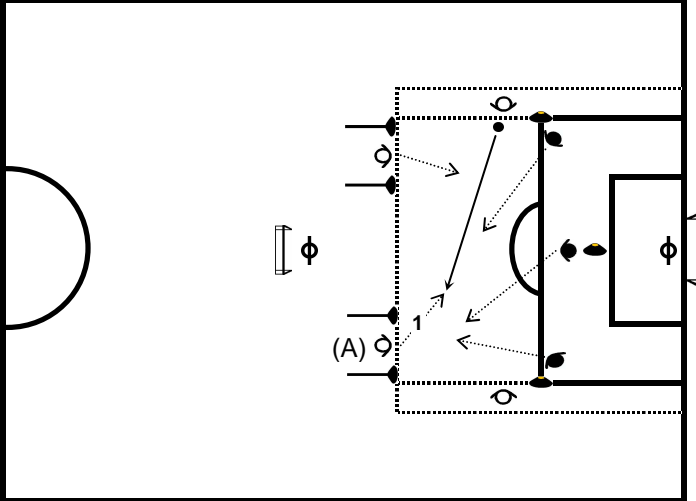
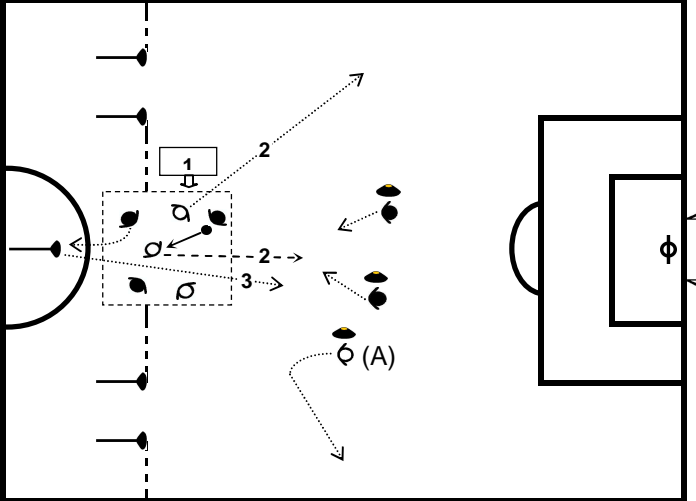





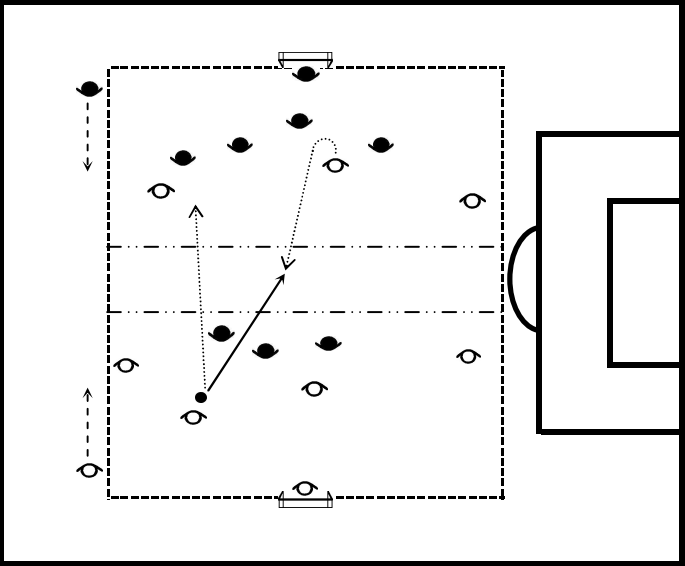
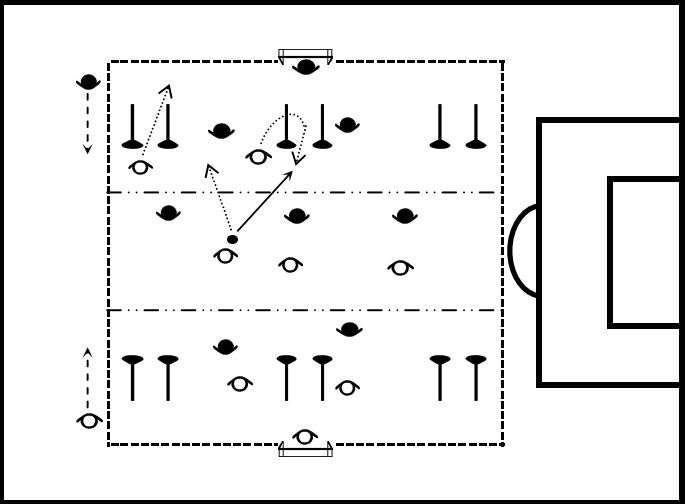
Auch

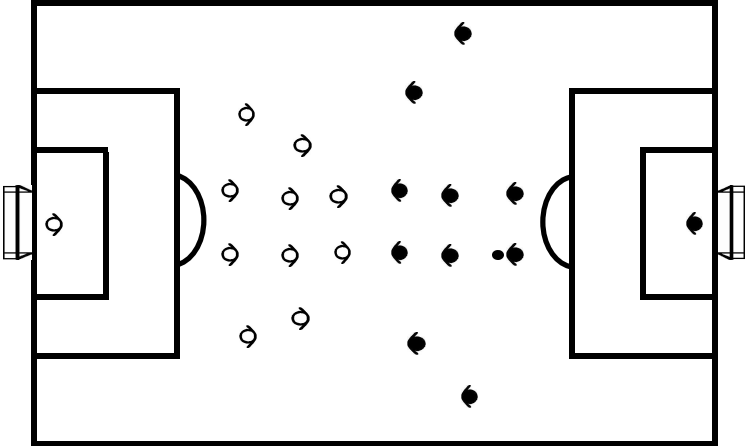
District du Gers de Football
SAISON 2017-2018

Encadrement :

MARSEILLOU Patrice (CTD)
Membres de la Commission
Technique Départementale
des Jeunes.

OBJECTIFS	EXERCICES	LEGENDE : → = Course sans ballon. → = Course avec ballon. → = Passe ou tir.	MATÉRIEL
<p>Echauffement : 15' Prise en main du groupe</p> <p><u>Technique :</u> Refaire les gammes sur passe courte ou longue et contrôle orienté.</p>	<p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> * Par deux avec un ballon. * Tracer dans une zone de 30mX30m, neuf zones. * Les joueurs s'échangent des passes en mouvement comme suit : <ul style="list-style-type: none"> - Contrôle orienté intérieur puis extérieur du pied, vers une autre zone. - Appel de balle dans une autre zone pour recevoir le ballon. - Appel de balle dans une autre zone puis retour dans la zone de départ (Faux appel) pour recevoir le ballon. * <u>Variantes :</u> - Passe bon et mauvais pied. <p>Remarques : Etre exigeant sur la qualité et le respect du choix du geste w Minimiser le nombre de touches de balle.</p>		<p>Assiettes</p> <p>1 ballon pour 2</p>
<p>Situation problème 20'</p> <p><u>Critères de réalisations</u> Objectifs des défenseurs : -S'opposer à la progression du ballon dans une zone axiale. -Pousser les attaquants à jouer sur le côté. -Récupérer le ballon pour relancer.</p>	<p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> * 2 contre 3 dans une surface de 30mX40m + Un gardien. * Tracer une zone de 5m sur toute la longueur de la surface de jeu. * Mettre un joueur attaquant "Pivot", dans chaque zone latérale. * Les attaquants marquent dans le but, les défenseurs dans l'autre but. * Départ de la situation : 1- (A) fait un appel de balle pour recevoir une passe de son partenaire. * Dès que la passe est faite, les 7 joueurs jouent réels. * Les "Pivots" ne peuvent pas sortir de leur zone. * Les "Pivots" sont attaquables par les défenseurs. * Après 30", la situation est terminée. * Ne compter le hors jeu que dans les 16,50m. <p>Remarques : Les défenseurs doivent monter sur le porteur du ballon. Demander au défenseur "Côté" de mettre la pression au "Pivot" quand celui-ci est en possession du ballon.</p>		<p>Assiettes</p> <p>1 ballon pour 7</p> <p>4 constris</p> <p>2 couleurs de chasubles</p>
<p>Situation problème 20'</p> <p><u>Critères de réalisations</u> Objectifs des attaquants : -Presser l'adversaire pour le pousser à la faute dans une zone axiale, afin de récupérer le ballon et de contre-attaquer. Objectifs des défenseurs : -Monter sur le porteur et jouer le hors jeu.</p>	<p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> * 3 contre 3 sur 3/4 d'un demi terrain en longueur + Un gardien. * Tracer une zone de 10mX10m dans l'axe de la partie préparation. * Les attaquants marquent dans le but après que le ballon soit sorti de la zone. * Les défenseurs marquent, en trois touches, dans les deux portes. * Les joueurs situés hors de la zone, ne se déplacent uniquement que quand le ballon est sorti de la zone. * Départ de la situation : 1- Les défenseurs sont en possession du ballon et jouent un 3 contre 3 (Taureau) dans la zone. 2- Dès qu'un attaquant, récupère le ballon, il sort en conduite ou s'appuie sur (A) et participe à la contre-attaque avec un partenaire. 3- Dès la perte du ballon, un défenseur va toucher le constri et participe à la situation défensive. * Dès que le ballon est sorti de la zone, les joueurs jouent un 3 contre 3. <p>Remarques : Les attaquants doivent aller le plus vite possible au but. Les défenseurs doivent s'organiser pour parer au plus pressé.</p>		<p>Assiettes</p> <p>1 ballon pour 9</p> <p>5 constris</p> <p>2 couleurs de chasubles</p>

OBJECTIFS	EXERCICES	LEGENDE :  = Course sans ballon.  = Course avec ballon.  = Passe ou tir.	MATÉRIEL
<p>Situation problème sous forme joué</p> <p><u>Critères de réalisations</u> Objectifs des attaquants : -Déséquilibrer l'adversaire en jouant une supériorité numérique dans une zone. -Venir en appui. -Aider le porteur du ballon. -Remplacement.</p>	<p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> * Jeu 8 contre 8 sur 3/4 d'un terrain, en longueur, avec deux buts de foot à 11. * Règles foot à 11 mais pas de hors jeu. * Tracer deux lignes dans le sens de la largeur du terrain. * La zone du milieu étant d'une largeur de 5m. * 4 contre 3 dans les deux zones offensives. * Interdiction de changer de zone, sauf sur passe à un partenaire qui a effectué un appel dans la zone axiale vers le porteur du ballon. * Dans la zone axiale l'attaquant est inattaquable. * Les défenseurs sont inattaquable dans la zone axiale. * Dès la perte du ballon, remplacement dans sa zone. * Possibilité de ne compter le hors jeu qu'après qu'un attaquant soit en possession du ballon dans la zone offensive. <p>Critères de réussites Appels des non porteurs du ballon Savoir conserver si pas de possibilité de donner aux attaquants.</p>		<p>Assiettes</p> <p>1 ballon</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts</p>
<p>Situation problème sous forme joué 20'</p> <p><u>Critères de réalisations</u> Objectifs des attaquants : -Déséquilibrer l'adversaire en jouant une supériorité numérique dans une zone. -Déplacement. -Aider le porteur du ballon. -Remplacement.</p>	<p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> * Jeu 8 contre 8 sur 1/2 terrain, en largeur, avec deux buts de foot à 11. * Tracer 2 terrains. * Jeu organisé en 3-2-2. * Règles foot à 8. * Tracer deux lignes dans le sens de la largeur du terrain. * La zone du milieu étant moins large que les deux autres. * 3 contre 3 au milieu et 2 contre 2 en zone offensive. * Interdiction de changer de zone, sauf sur passe à un partenaire qui a effectué un appel entre une porte dans un sens ou dans l'autre. * Dès la perte du ballon, remplacement dans sa zone. <p>Remarques : Obliger les joueurs non porteurs du ballon à faire des appels. Obliger le passeur à venir rapidement aider son partenaire. Si pas de possibilité de donner aux attaquants, demander aux joueurs de conserver le ballon.</p>		<p>Assiettes</p> <p>1 ballon</p> <p>12 constris pour 6 portes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>4 constris pour 2 buts</p>
<p>Observations Générales sur la Séance :</p>	<p>Remarques :</p> <p><u>Organisation de la séance :</u> Au début de la séance, 2 groupes sont constitués. L'échauffement est identique pour tous les groupes. Les groupes alternent les ateliers.</p>		

OBJECTIFS	EXERCICES	LEGENDE :> = Course sans ballon. - - - -> = Course avec ballon. ———> = Passe ou tir.	MATÉRIEL
<p>Echauffement : 15' Prise en main du groupe</p>	<p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> * Refaire les gammes sur geste technique. 		<p>1 ballon par joueur</p>
<p>Jeu 3x20' Match Libre</p>	<p>Consignes :</p> <p><u>Tournoi :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> * Toutes les équipes se rencontrent. * Jeu 11 contre 11 sur terrain entier. * Règles foot à 11. * Jeu organisé en 4-4-2. * Observer et laisser jouer. <p>Observation des capacités et attitudes</p> <p><u>Technique :</u> Duels (Déf. et Off.), prise de risques (tirs)</p> <p><u>Tactique :</u> Jeu à 2, à 3, 1-2, jeu instantané</p> <p><u>Jeu :</u> Analyse des situations, spontanéité des choix</p> <p><u>Physique :</u> Appuis, maîtrise des espaces, engagement</p> <p><u>Mental :</u> Volonté, combattivité...</p>		<p>Assiettes 1 ballon 2 couleurs de chasubles</p>
<p>Observations Générales sur la Séance :</p>	<p><u>2 équipes sont constituées</u></p>		