



DISTRICT DU GERS DE FOOTBALL

587, Route de Lavacant – 32000 AUCH

N° SIRET : 31796116700028

Téléphone secrétariat : 05.62.05.51.21 / Fax : 05.62.05.49.03

Téléphone techniciens : CTD : 05.62.05.65.74 / CDFA : 05.62.05.65.51

Web : <http://districtfootgers.fff.fr> E.mail : secretariat@districtfootgers.fff.fr

REGLEMENT FUTSAL U11 SAISON 2017 2018

1/ Date des journées :

Les journées :

- J1 le 13 14 JANVIER 2018
- J2 le 27 28 JANVIER 2018
- J3 FINALE + MATCH DE CLASSEMENT SELON DISPONIBILITE DES SALLES 10 OU 11 FEVRIER 2018

2/ Nombre d'équipes : 44 EQUIPES

8 poules : 4 poules de 6 équipes et 4 poules de 5 équipes soit 44 équipes.

Victoire = 3 points Nul : 1 point Défaite : 0 point Forfait : -1 point

En cas d'absence non justifiée d'une équipe sur un plateau, une amende de 30€ sera appliquée.

Devant la difficulté d'obtenir dans un délai très court des salles disponibles, la commission décide que : **l'équipe qui arrive en retard pour son premier match ne pourra le jouer, le score sera de 3/0 pour l'équipe adverse car nous sommes tenus par les heures accordées par les municipalités.**

3/ Modalités de classement :

6 équipes qualifiées pour la finale : place de 1 à 6, (pas deux équipes du même club en finale *). Les autres joueront un match de classement.

- Les 6 meilleurs premiers de chaque poule au point match seront qualifiés et joueront les places de 1 à 6.
- Les 2 moins bons PREMIERS + les 4 meilleurs SECONDS au point match joueront les places de 7 à 12.
- Les 4 moins bons SECONDS + les 2 meilleurs TROISIEMES au point match joueront les places de 13 à 18.
- Les 6 moins bons TROISIEMES au point match joueront les places de 19 à 24. Les 5 meilleurs QUATRIEMES au point match joueront les places de 25 à 29.
- Les 3 moins bons QUATRIEMES + les 2 meilleurs CINQUIEMES au point match joueront les places de 30 à 34.
- Les 5 équipes classées CINQUIEMES au point match joueront les places de 35 à 39. Le moins bon CINQUIEME + les 6èmes places joueront les places de 40 à 44.

* Dans ce cas, le 7^{ème} meilleur premier au point match sera repêché. Si le premier est déjà représenté, alors le 8^{ème} premier sera repêché et ainsi de suite en descendant.