



RÈGLEMENT DU TOURNOI FUTNET JUNIOR

ARTICLE 1 | PARTICIPANTS

Les joueurs et joueuses doivent être licenciés à la FFF, l'éducateur doit être en possession des licences le jour du tournoi et le comité se donne le droit de procéder à des contrôles et prendre les décisions qui s'imposent en cas d'irrégularités constatées.

Le tournoi est réservé aux catégories U14 – U15 – U16 – U17 masculin et féminin.

ARTICLE 2 | FORMULE DU TOURNOI

Le tournoi sera composé de 20 équipes, chacune représentera un pays.

Le tournoi se déroulera comme suit :

- Une phase de poule : 2 poules de 10 équipes (9 matchs)
- Une phase de poule : 1 poule « qualifiés » et 1 poule « consolante », chacune de 10 équipes (9 matchs)
- Une phase finale : demi-finales et finales pour « qualifiés » et « consolante » (2 matchs max.)

Pour la phase de poule :

- Match gagné = 3 points
- Match nul = 1 point
- Match perdu = 0 point

ARTICLE 3 | COMPOSITION DES ÉQUIPES

Chaque équipe sera composée de 4 joueurs dont 1 remplaçant maximum. Une équipe doit présenter au moins 3 joueurs pour pouvoir débiter un match.

Les remplacements pourront s'effectuer lors d'un arrêt de jeu à la suite d'une sortie de balle.

ARTICLE 4 | INSCRIPTION

La demande d'inscription d'une équipe se fera en ligne via le formulaire GoogleForms qui vous sera transmis ou partagé.

Après l'envoi du formulaire, un e-mail de confirmation vous sera renvoyé avec l'attribution du pays.

Le montant pour l'inscription d'une équipe est de 10,00 € TTC à régler le jour du tournoi à l'arrivée de l'équipe.



ARTICLE 5 | RÈGLES DU JEU

A. Point marqué

- Lorsque le ballon ne peut pas être renvoyé par l'adversaire
- Lorsque l'adversaire fait une faute de jeu

B. Fautes de jeu

- Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes).
- Un joueur touche le filet ou un adversaire.
- Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur.
- Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.
- Le ballon passe dans le camp adverse sans avoir franchi le filet dans la largeur du terrain.
- Le ballon est renvoyé directement sans avoir été touché par au moins deux joueurs

C. Durée des matchs

- Les matchs dureront 8 minutes. Le match se termine si une équipe atteint 15 points.

D. Décompte des points

- Un seul set de 15 points maximum (avec 2 points d'écart)

E. Touche de balle

- Cinq touches de balle maximum par équipe.
- Renvoi direct non autorisé.
- Un même joueur ne peut toucher la balle que deux fois de suite.

F. Filet

- Hauteur 1,10 m. interdiction de toucher le filet
- Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, depuis son camp.

G. Service

- L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir.
- L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative.
- Le service s'effectue derrière la ligne : de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre.
- Le ballon doit atterrir dans la zone de service.

H. Rebond

- Un seul rebond autorisé. À utiliser n'importe quand dans l'échange. Les rebonds ne sont pas obligatoires.

I. Terrain et ballon

- Dimension du terrain : 12 x 6 m
- Taille des ballons : T5



ARTICLE 6 | ARBITRAGE

L'arbitrage sera effectué par les éducateurs / parents accompagnant des équipes.

ARTICLE 7 | LITIGE

Le comité d'organisation est le seul compétent pour régler un éventuel litige et faire les modifications nécessaires au bon déroulement du tournoi.

ARTICLE 8 | RESPONSABILITÉ

Le club du S.C.P.A.S décline toute responsabilité en cas de vols, pertes, accidents, blessures durant le tournoi sur et en dehors du terrain.

Les clubs participants sont responsables de leurs joueurs tant sur le plan du comportement et d'éventuelles détériorations des installations.