



Challenge / Coupe du Gers 2022 – U11

Communication préalable aux Finales

Finales gérées suivant le principe de l'outil « Foot U13 Pitch »

La journée sera articulée autour de deux épreuves, qu'on peut résumer en :

Types d'épreuves	Description sommaire	Traduction en points
1 * Défi Technique de Jonglerie	50 jongles pied + 20 jongles tête (Voir détail ci-dessous)	le 1 ^{er} : 60 pts, le dernier : 5 pts, les autres : x pts / nb de jongles
1 * Tournoi en formule Echiquier	5*Matches de 12 mn – 1 ^{er} tour : Tirage au sort (voir ci-dessous) – au-delà : Tirage suivant class (1-2, 3-4, ... etc)	Victoire : 48 pts, Nul : 24 pts, Perdu : 12 pts + Bonus (>= 2 buts) : 12 pts soit un maxi de 5*(48 + 12) = 300 pts

En cas d'égalité au classement général, les équipes seront départagées par le défi technique de jonglerie.

CHALLENGE : Tirage au sort 1^{er} Tour

Terr	Equipe_1	Equipe_2	Terr	Equipe_1	Equipe_2
1	Mirande 2	Isle Jourdain 2	5	Auch Football 1	Isle Jourdain 1
2	Gimont Touget EVA 2	Sud Gascogne 1	6	Gimont Touget EVA1	FLSP 1
3	Auch Football 2	Pavie 1	7	Mirande 1	Pavie 2
4	AJA 2	Monferran Saves	8	AJA 1	ESA 1

Coupe du Gers : Tirage au sort 1^{er} Tour

Terr	Equipe_1	Equipe_2	Terr	Equipe_1	Equipe_2
1	Auch Football 4	FLSP 2	5	Auch Football 3	ESA 2
2	Isle Jourdain 3	Cologne/Mauvezin	6	Gimont Touget EVA3	Duran
3	Castera/Vic 1	Pavie 3	7	Castera/Vic 2	Lect/Mir/StClar
4	Segouf/Pujaud	SCP AS	8	Sud Gascogne 2	Sud Astarac/Seissan

Le retrait d'une des équipes engagée est à communiquer IMPERATIVEMENT par le club ou un responsable au plus tard le **vendredi 13 mai 20h00** par mail à « jjline58@gmail.com » et secretariat@districtfootgers.fff.fr » afin d'adapter la compétition concernée. Le non-respect de cette cause pourrait être sanctionné d'une amende.

Particularité de Gestion : Neutralisation de certaines rencontres

Afin d'éviter les matchs entre équipes d'un même club, un 1^{er} tour fictif sera initié dans l'outil de Gestion pour neutraliser ces rencontres fratricides.

Donc le 1^{er} tour réel (celui du tirage au sort), de fait, sera le 2^{ème} tour dans l'outil de Gestion « Foot U13 Pitch »

Défi Technique de Jonglage

50 jongles pied (libre)

20 jongles têtes

Départ balle en main (ou au pied)

1 Récupération possible (autre surface, sauf main)

2 essais / ateliers

12 joueurs / équipes.

Pour les équipes incomplètes, un tirage au sort désignera les joueurs qui devront doubler.

Planning

9h00 : Réception et inscription des équipes ⇒ Déposer la Feuille de Match à la table de marque

9h45 : Briefing des responsables d'équipes

10h00 : Début du tournoi (*On commencera par l'atelier de jonglage*)

... pause repas, ... avec possibilité de **restauration** sur place assurée par l'**APE de Carnot**

16h00 : Remise des récompenses, ... et fin du tournoi

Nota : Pas de vestiaire dédiée : Ne laisser pas vos affaires dans les vestiaires ⇒ Les regrouper par club dans les tribunes.