



# Festival / Coupe du Gers 2023

## Programme de la Journée des Finales

### Planning

**8h30** : Réception et inscription des équipes ⇒ Déposer les Feuilles de Match à la table de marque

9h10 : Briefing des responsables d'équipes

**9h30** : Début du tournoi (*Festival : Défi de conduite ; CdG : Match 1<sup>er</sup> tour*)

... le programme détail de la journée vous sera communiqué lors de votre inscription à la table de marque.

**12h00** : Pause repas (*décalé entre les 2 tournois : CdG : 11h45 ; Festival : 12h15*), ... avec possibilité de restauration sur place assurée par l'APE (*Association des parents d'élèves de la Classe Foot de Carnot*) – Voir Flyer

...

**16h15** : Remise des récompenses, ... et fin du tournoi

### Consignes accès

Installation : Terrain de l'hippodrome 32000 Auch

Date : **Dimanche 02 Avril 2023**

Vestiaires : Pas de vestiaire dédiée pour chaque équipe ;

Ne laisser pas vos affaires dans les vestiaires ⇒ Les regrouper par club dans les tribunes.

### FESTIVAL : Tirage au sort 1<sup>er</sup> Tour

Terr	Equipe_1	Equipe_2
1	--	--
2	Pavie_2	Isle Jourdain_1
3	Auch Football_2	Castera-Vic_1
4	AGS_2	AJA

Terr	Equipe_1	Equipe_2
5	Pavie_1	Sud Gascogne_2
6	Auch Football_1	Isle Jourdain_2
7	AGS_1	DSCP
8	Mirande_1	FLSP_1

### Coupe du Gers : Tirage au sort 1<sup>er</sup> Tour

Terr	Equipe_1	Equipe_2
1	--	--
2	Isle Jourdain_3	Mirande_3
3	EJA	Segouf-Pujaudran
4	Auch Football_3	Castera-Vic_2

Terr	Equipe_1	Equipe_2
5	Auch Football_4	Lect-Mir-StClar
6	Condom FC	Cologne-Mauvezin
7	FLSP_2	ESA
8	Sud Gascogne_1	Mirande_2

*Nota : Terrain 1 réservé aux défis techniques*

Le retrait d'une des équipes engagées est à communiquer IMPERATIVEMENT par le club ou un responsable au plus tard le **vendredi 31 Mars 23h00** par mail à « [alain.miani@orange.fr](mailto:alain.miani@orange.fr) et [secretariat@districtfootgers.fff.fr](mailto:secretariat@districtfootgers.fff.fr) » afin d'adapter la compétition concernée. Le non-respect de cette cause pourrait être sanctionné d'une amende.

Chaque équipe doit être équipée de CHASUBLE pour différencier les équipes s'il y a lieu lors des matchs.

### Particularité de Gestion : Neutralisation de certaines rencontres

Afin d'éviter les matchs entre équipes d'un même club, un 1<sup>er</sup> tour fictif sera initié dans l'outil de Gestion du Festival pour neutraliser ces rencontres fratricides, et sera complété des confrontations répétitives pour les autres clubs. Donc le 1<sup>er</sup> tour réel (*celui du tirage au sort*), de fait, sera le 2<sup>ème</sup> tour dans l'outil de Gestion « Foot U13 Pitch » La neutralisation de ce 1<sup>er</sup> tour fictif se traduira par : 1\*Nul 0-0 et -24 pts pour remise à zéro des compteurs.

## Rappel du principe de gestion du Festival U13 : « Foot U13 Pitch »

Déclinée en plusieurs épreuves, qu'on peut résumer en :

Types d'épreuves	Description sommaire	Traduction en points
1 * Défi Technique de Conduite	Temps du parcours – <b>Bonus</b> (Voir fiche descriptive détaillée)	le 1 <sup>er</sup> : 60 pts, le dernier : 5 pts, les autres : x pts / temps du parcours
1 * Défi Technique de Jonglerie	Temps de passage – <b>Bonus + Malus</b> (Voir fiche descriptive détaillée)	le 1 <sup>er</sup> : 60 pts, le dernier : 5 pts, les autres : x pts / temps du parcours
1 * Quiz Règles de Vie	5 questions / joueurs * <i>nb de joueurs</i>	1 Pts par bonne réponse : Maxi, 60 pts ... <i>si équipe complète</i>
1 * Quiz Règles de Jeu	5 questions / joueurs * <i>nb de joueurs</i>	1 Pts par bonne réponse : Maxi, 60 pts ... <i>si équipe complète</i>
1 * Tournoi formule Echiquier	5*Matches de 14 mn – 1 <sup>er</sup> tour : Tirage au sort – au-delà : Tirage en fonction du classement (1-2, 3-4, ... etc)	Victoire : 48 pts, Nul : 24 pts, Perdu : 12 pts, + Bonus (>= 2 buts) : 12 pts soit un maxi de 5*(48 + 12) = 300 pts

La **Coupe du Gers** se déroula sur le même principe.

Nota : Ce sont des compétitions garçon ouvertes à la mixité ⇒ Donc, ce sont les conditions garçons qui s'appliquent, y compris aux filles (*ex : 30 jongles pour tous au défi jonglerie*)

Pour la phase départementale, les équipes composées de moins de 12 joueurs ne seront sanctionnées qu'au niveau des deux Quiz, par l'absence de bonnes réponses, et donc d'autant de points.