



Challenge / Coupe du Gers 2023 – U11

Finales Départementales

Date / Planning

Date : **Samedi 15 Avril 2023**

9h00 : Réception et inscription des équipes ⇒ *Déposer la Feuille de Match à la table de marque*

9h45 : Briefing des responsables d'équipes

10h00 : Début du tournoi (*Challenge : Match 1^{er} tour ; CdG : Défi technique, ... ou l'inverse !*)

... le programme détail de la journée vous sera communiqué lors de votre inscription à la table de marque.

12h00 : Pause repas (*décalé entre les 2 tournois : Challenge : 12h-10; CdG : 12h+10 ;*), ... avec possibilité de

restauration sur place assurée par l'APE (Association des parents d'élèves de la Classe Foot de Carnot) – Voir Flyer

15h30 : Remise des récompenses, ... et fin du tournoi

Lieu / Installation

Terrain de l'hippodrome, 32000 Auch

Pas de vestiaire dédiée pour chaque équipe ⇒ *Affaires à regrouper par club dans les tribunes de l'hippodrome*

CHALLENGE : Les Qualifiés / Tirage au sort

Suite à la phase de qualification, les équipes retenues suivant les critères de sélection, sont par ordre de classement :

1^{er} : Pavie_1; SCP AS_1; Eauze_1; Isle Jourdain_1; Pavie_2 **2^{ème}** : Auch Football_2; Auch Football_1; ESA_1; Sud

Gascogne_1; Sud Gascogne_2 **3^{ème}** : FLSP_1; Eauze_2; Gimont Eva_1; Ségouf/Pujaud **4^{ème}** : Mirande_1; Condom

🚩 *Auch Football_3, 3^{ème} de la poule A n'est pas éligible (Maxi : 2 équipes/club en challenge)*

🚩 *L'équipe d'ESA_2, 1^{ère} équipe non qualifiée, sera l'équipe suppléante en challenge, en cas de défection.*

Tirage au Sort pour le 1^{er} tour

Terr	Equipe_1	Equipe_2
1	Eauze_2	FLSP_1
2	Condom FC	Pavie_1
3	Pavie_2	Mirande_1
4	Ségouf/Pujaud	SCP AS_1

Terr	Equipe_1	Equipe_2
5	Sud Gascogne_2	Auch Football_1
6	Gimont Eva_1	ESA_1
7	Sud Gascogne_1	Eauze_1
8	Isle Jourdain_1	Auch Football_2

ESA_2 : 1^{er} Suppléant en Challenge U11

Coupe du Gers : Les Qualifiés / Tirage au sort

Qualifiés suivant les critères de sélection, par ordre de classement en poule : **3^{ème}** : Auch Football_3 **4^{ème}** : ESA_2;

Isle Jourdain_2; Monferran Saves_1 **5^{ème}** : Castera Vic_1; SCP AS_2; Duran_1; Gimont Eva_2; Isle Jourdain_3

6^{ème} : RBA FC; Auch Football_4; EJ Astarac; Colog/Mauvez_1; Monferran Saves_2 **7^{ème}** : Mirande_2; ESA_3

🚩 *L'équipe de Pavie_3, 1^{ère} équipe non qualifiée, sera l'équipe suppléante en Coupe, en cas de défection.*

Tirage au Sort pour le 1^{er} Tour

Terr	Equipe_1	Equipe_2
1	EJ Astarac	Isle Jourdain_3
2	SCP AS_2	ESA_3
3	Isle Jourdain_2	Monferran Saves_1
4	Mirande_2	Colog/Mauvez_1

Terr	Equipe_1	Equipe_2
5	Duran_1	Monferran Saves_2
6	Auch Football_3	RBA FC
7	Auch Football_4	Gimont Eva_2
8	Castera Vic_1	ESA_2

Pavie_3 : 1^{er} Suppléant en coupe du Gers U11

Respect de l'engagement aux Finales

Le retrait d'une des équipes engagées est à communiquer **IMPÉRATIVEMENT** par le club ou son responsable au plus tard le **vendredi 14 avril 20h00** par mail à « jjline58@gmail.com » et secretariat@districtfootgers.fff.fr » afin d'adapter la compétition concernée. Le non-respect de cette cause pourrait être sanctionné d'une amende.

Gestion des Finales

Cette journée sera essentiellement articulée autour d'un Tournoi Principal à 16 équipes pour le **Challenge U11**, et d'un deuxième Tournoi pour la **Coupe du Gers U11**, avec 16 équipes.

Ces deux tournois, gérés suivant les principes de gestion du « **Pitch U13** », se dérouleront en alternance.

Mais ils ne seront limités qu'à deux types d'épreuves, qu'on peut résumer en :

Types d'épreuves	Description sommaire	Traduction en points
1 * Défi Technique de Jonglerie	50 jongles pied + 20 jongles tête (Voir détail ci-dessous)	le 1 ^{er} : 60 pts, le dernier : 5 pts, les autres : x pts / nb de jongles
1 * Tournoi en formule Echiquier	5*Matches de 12 mn – 1 ^{er} tour : Tirage au sort (voir ci-dessous) – au-delà : Tirage suivant class (1-2, 3-4, ... etc)	Victoire : 48 pts, Nul : 24 pts, Perdu : 12 pts + Bonus (>= 2 buts) : 12 pts soit un maxi de 5*(48 + 12) = 300 pts

Au final, en cas d'égalité de points, les équipes seront départagées par le défi technique de jonglerie.

Particularité de Gestion : Neutralisation de certaines rencontres

Afin d'éviter les matchs entre équipes d'un même club, un 1^{er} tour fictif sera initié dans l'outil de Gestion « Pitch U13 » pour neutraliser ces rencontres fratricides. Le 1^{er} tour réel (*celui du tirage au sort*), de fait, sera affiché comme le 2^{ème} tour dans l'outil de Gestion, et ainsi de suite.

Défi Technique de Jonglage

50 jongles pied (*libre*)

20 jongles têtes

Départ balle en main (*ou au pied*)

1 Récupération possible (*autre surface, sauf main*)

2 essais / ateliers

12 joueurs / équipes.

Pour les équipes incomplètes, un tirage au sort désignera les joueurs qui devront doubler.