Challenge / Coupe du Gers 2025– U11
Finales Départementales

Date / Planning

Date : **Dimanche 11 Mai 2025**
9h00 : Réception et inscription des équipes ⇨ ***Déposer la Feuille de Match à la table de marque***
9h45 : Briefing des responsables d'équipes
10h00 : Début du tournoi (*CdGers : Match 1er tour ; Challenge : Défi technique, … ou l'inverse !)*
… le programme détail de la journée vous sera communiqué lors de votre inscription à la table de marque.
12h00 : Pause repas (*décalé entre les 2 tournois : Challenge : 12h-10; CdG : 12h+10 ;*), … avec possibilite de restauration sur place assurée par l'APE (*Association des parents d'éleves de la Classe Foot de Carnot*)
15h30 : Remise des récompenses, … et fin du tournoi

Lieu / Installation

Terrain de l'hippodrome, 32000 Auch
Pas de vestiaire dédiée pour chaque équipe ⇨ ***Affaires à regrouper par club dans les tribunes de l'hippodrome***

CHALLENGE : Les Qualifiés / Tirage 1er Tour

Suite à la phase de qualification, au vu des résultats enregistrés, les équipes retenues suivant les critères de sélection, sont par ordre alphabétique :
Aja 1 ; Auch Football 1 ; Auch Football 2 ; Castera Vic 1 ; Cologne Mauvezin 1 ; Esa 1 ; Esa 2 ; Gimont Eva 1 ; Gimont Eva 3 ; Isle Jourdain 1 ; Isle Jourdain 2 ; Lomagne Gersoise 1 ; Monferran Saves 2 ; Pavie 1 ; Scp As 2 ; Segoufielle 1

Tirage au Sort pour le 1er tour

Terr	Equipe_1	Equipe_2
1	Auch Football 1	Esa 1
2	Pavie 1	Cologne Mauvezin 1
3	Gimont Eva 1	Isle Jourdain 2
4	Scp As 2	Esa 2

Terr	Equipe_1	Equipe_2
5	Aja 1	Lomagne Gersoise 1
6	Gimont Eva 3	Segoufielle 1
7	Auch Football 2	Castera Vic 1
8	Monferran Saves 2	Isle Jourdain 1

SCP AS_1 *: Equipe suppléante, … SI désistement d'UNE équipe en challenge*

Coupe du Gers : Les Qualifiés / Tirage 1er Tour

Qualifiés suivant les critères de sélection, par ordre de classement alphabétique :
Auch Football 3 ; Auch Football 4 ; Auch United 1 ; Duran 1 ; Eja 1 ; Esa 3 ; Gimont Eva 2 ; Isle Jourdain 3 ; Lectoure Miradoux 1 ; Lomagne Gersoise 2 ; Mirande 1 ; Mirande 2 ; Pavie 1F ; Scp As 1 ; Scp As 1F ; Sud Gascogne 1

Tirage au Sort pour le 1er Tour

Terr	Equipe_1	Equipe_2
1	Auch Football 3	Mirande 2
2	Duran 1	Sud Gascogne 1
3	Scp As 1F	Eja 1
4	Lectoure Miradoux 1	Pavie 1F

Terr	Equipe_1	Equipe_2
5	Mirande 1	Auch Football 4
6	Lomagne Gersoise 2	Scp As 1
7	Gimont Eva 2	Isle Jourdain 3
8	Esa 3	Auch United 1

Castera/Vic_2 *: Equipe suppléante, … en cas de désistement d'UNE équipe en coupe du Gers U11*

Confirmation de l'engagement aux Finales

La participation de l'ensemble de ces équipes à cette journée des finales est tacitement actée.
Le **retrait** d'une des **équipes engagées** est à communiquer **au plus tôt**, **IMPERATIVEMENT** par le club ou son responsable par mail au *secretariat@districtfootgers.fff.fr* » et à « *jjline58@gmail.com* » *responsable de catégorie,* … et au plus tard le vendredi 09 mai 2025 12h00, afin d'adapter la compétition concernée.

Gestion des Finales

Cette journée sera essentiellement articulée autour d'un Tournoi Principal à 16 équipes pour le **Challenge U11**, et d'un deuxième Tournoi pour la **Coupe du Gers U11**, avec 16 équipes.

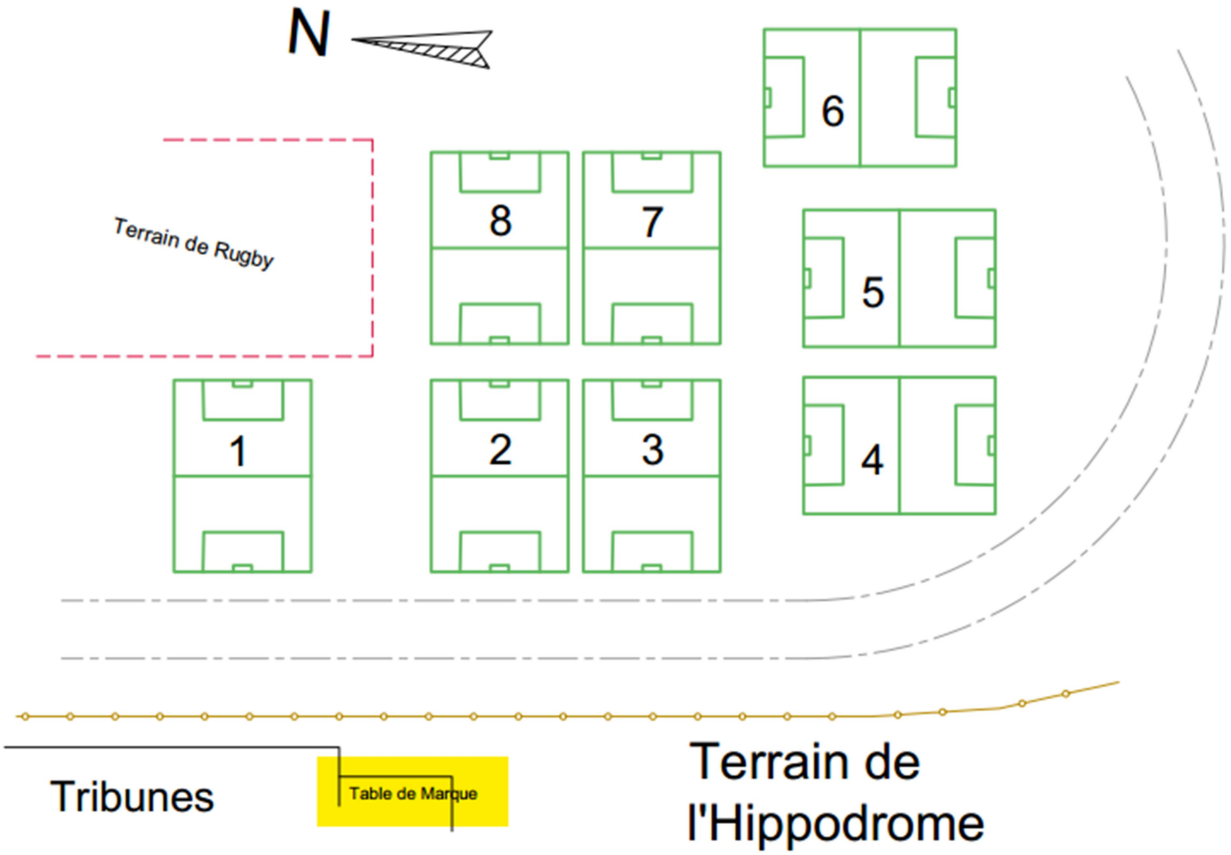
Ces deux tournois, gérés suivant les principes de gestion du « ***Pitch U13*** », se dérouleront en alternance, mais limités à deux types d'épreuves, qu'on peut résumer en :

Types d'épreuves	Description sommaire	Traduction en points
1 * Défi Technique de Jonglerie	50 jongles pied + 20 jongles tête *(Voir détail ci-dessous)*	le 1er : 60 pts, le dernier : 5 pts, les autres : x pts / nb de jongles
1 * Tournoi en formule Echiquier	5*Matchs de 14 mn – 1er tour : Tirage au sort (*voir ci-dessous)* – au-delà : Tirage suivant class (1-2, 3-4, … etc)	Victoire : **48** pts, Nul : **24** pts, Perdu : **12** pts + Bonus (>= 2 buts) : **12** pts soit un maxi de 5*(48 + 12) = 300 pts

Au final, en cas d'égalité de points, les équipes seront départagées par le défi technique de jonglerie.

Défi Technique de Jonglage

50 jongles pied (*libre*)
20 jongles têtes
Départ balle en main (*ou au pied*)
1 Récupération possible (*autre surface, sauf main*)

2 essais / ateliers
12 joueurs / équipes.
Pour les équipes incomplètes, un tirage au sort désignera les joueurs qui devront doubler.

Plan Hippodrome