



Challenge / Coupe du Gers 2026 – U11

Finales Départementales

Date / Planning

Date : **Dimanche 10 Mai 2026**

9h00 : Réception et inscription des équipes ⇒ **Déposer la Feuille de Match à la table de marque**

9h45 : Briefing des responsables d'équipes

10h00 : Début du tournoi (CdGers : Match 1^{er} tour ; Challenge : Défi technique, ... ou l'inverse !)

... le programme détail de la journée vous sera communiqué lors de votre inscription à la table de marque.

12h00 : Pause repas (décalé entre les 2 tournois : Challenge : 12h00; CdG : 12h20;), ... avec possibilité de restauration sur place assurée par l'APE (Association des parents d'élèves de la Classe Foot de Carnot)

15h45 : Remise des récompenses, ... et fin du tournoi

Lieu / Installation

Terrain de l'hippodrome, 32000 Auch

Pas de vestiaire dédiée pour chaque équipe ⇒ **Affaires à regrouper par club dans les tribunes de l'hippodrome**

CHALLENGE : Les Qualifiés / Tirage 1^{er} Tour

Suite à la phase de qualification, au vu des résultats enregistrés, les équipes retenues suivant les critères de sélection, sont par ordre alphabétique :

Auch Football 2; Castera Vic 1; Castera Vic 2; Dscp 1; Dscp 2; Eauze 1; Eja; Esa 1; Esa 2; Gimont Eva 1; Isle Jourdain 1; Isle Jourdain 2; Pavie 1; Segoufielle; Sud Gascogne 1; United Fc Auch;

Tirage au Sort pour le 1^{er} tour

Terr	Equipe_1	Equipe_2
1	Isle Jourdain 1	United FC Auch
2	Esa 1	Segoufielle
3	Isle Jourdain 2	Dscp 1
4	Dscp 2	Auch Football 2

Terr	Equipe_1	Equipe_2
5	Pavie 1	Gimont EVA 1
6	CasteraVic2	EJA
7	CasteraVic1	Esa 2
8	Eauze 1	Sud Gascogne

Coupe du Gers : Les Qualifiés / Tirage 1^{er} Tour

Qualifiés suivant les critères de sélection, par ordre de classement alphabétique :

Auch Football 1; Cœur De Gascogne 1F; Cologne Mauvezin; Condom; Dscp 3; Eauze 2; Esa 3; Gimont Eva 2; Isle Jourdain 3; Isle Jourdain 4; Lectoure Miradoux; Lomagne Gersoise; Mirande; Monferran Saves; Pavie 2; Sud Gascogne 1F;

Tirage au Sort pour le 1^{er} Tour

Terr	Equipe_1	Equipe_2
1	Condom	Eauze 2
2	Cœur de Gascogne 1F	Lomagne Gersoise
3	Mirande	Isle Jourdain 4
4	Auch Football 1	ESA 3

Terr	Equipe_1	Equipe_2
5	Dscp 3	Lectoure Miradoux
6	Cologne Mauvezin	Isle Jourdain 3
7	Pavie 2	Gimont Eva 2
8	Sud Gascogne 1F	Monferran Saves

Confirmation de l'engagement aux Finales

La participation de l'ensemble de ces équipes à cette journée des finales est tacitement actée.

Le **retrait** d'une des équipes engagées est à communiquer **au plus tôt, IMPÉRATIVEMENT** par le club ou son responsable par mail au secretariat@districtfootgers.fff.fr » et à « jjline58@gmail.com » responsable de catégorie, ... et au plus tard le **vendredi 08 mai 2026 12h00**, afin d'adapter la compétition concernée.

Gestion des Finales

Cette journée sera essentiellement articulée autour d'un Tournoi Principal à 16 équipes pour le **Challenge U11**, et d'un deuxième Tournoi pour la **Coupe du Gers U11**, avec 16 équipes.

L'usage de l'application fédérale « **Pitch U13** » accessible en ligne sera détourné et adapté à la gestion de ces deux tournois (« *Garçons* » = *Challenge U11*, « *Filles* » = *Coupe du Gers U11*). Ils se dérouleront en alternance suivant les principes du Pitch U13, mais limités à deux types d'épreuves, qu'on peut résumer en :

Types d'épreuves	Description sommaire	Traduction en points
1 * Défi Technique de Jonglerie	30 jongles pied + 10 jongles tête (Voir détail ci-dessous)	le 1 ^{er} : 60 pts, le dernier : 5 pts, les autres : x pts / nb de jongles
1 * Tournoi en formule Echiquier	5*Matches de 14 mn (2*7 + Pause Coach 2 mn) – 1 ^{er} tour : Tirage au sort (voir ci-dessus) – au-delà : Tirage suivant class (1-2, 3-4, ... etc)	Victoire : 48 pts, Nul : 24 pts, Perdu : 12 pts + Bonus (>= 2 buts) : 12 pts soit un maxi de 5*(48 + 12) = 300 pts

Au classement final, en cas d'égalité de points, les équipes seront départagées par le défi technique de jonglerie.

Défi Technique de Jonglage

30 jongles pied (*libre*)

10 jongles têtes

Départ balle en main (*ou au pied*)

1 Récupération possible (*autre surface, sauf main*)

2 essais / ateliers

12 joueurs / équipes.

Pour les équipes incomplètes, un tirage au sort désignera les joueurs qui seront appelé à doubler.

Plan Hippodrome

